

Temario:

Curso de Desarrollo de interfaces con Figma

Módulo 1: Figma para UI

Unidad 1: Introducción a Figma

Tema 1: EDC

Tema 2: Interfaz

Tema 3: Shapes

Unidad 2: Trabajo en equipo

Tema 1: Teams

Tema 2: Versiones

Tema 3: Proyectos

Unidad 3: Trabajo con Vectores y Guidelines

Tema 1: Vectores

Tema 2: Guidelines

Tema 3: Grillas

Unidad 4: Prototipado Fidelidad Media

Tema 1: Prototipado con Figma

Tema 2: Guidelines (Clase teórico-práctica)

Temario:

Curso de Desarrollo de interfaces con Figma

Unidad 5: Atomic Design

Tema 1: Componentes

Tema 2: Variantes

Unidad 6: Estados de Objetos

Tema 1: Estados

Tema 2: Estilos

Tema 3: Assets

Tema 4: Community

Unidad 7: Prototipado en Figma

Tema 1: Fidelidades

Tema 2: Smart Animate

Tema 3: Navigate To

Unidad 8: Design System

Tema 1: UI Kit

Tema 2: Design System

Tema 3: Handoff

Tema 4: Dev Mode

Temario:

Curso de Desarrollo de interfaces con Figma

Unidad 9: Auto Layout

Tema 1: Manipulate Scrolling

Tema 2: Responsive Design

Unidad 10: Prototipado Visual y Motion

Tema 1: Principios de Motion (Clase teórico-práctica)

Unidad 11: Variables y Plugins

Tema 1: Condicionales

Tema 2: Variables

Tema 3: Prototipado Avanzado

Unidad 12: Que más aprender

Tema 1: FigJam

Tema 2: Futuro de UX/UI

Tema 3: Slides Beta

Unidad 13: Trabajo Integrador Final

Unidad 14: Recuperatorio